

Il corso dà l'opportunità ai partecipanti di sperimentare l'utilizzo di videogiochi analizzando i risultati ottenibili sul versante riabilitativo, educativo e didattico. Durante il corso verranno proposti alcuni protocolli di lavoro da applicarsi nel proprio contesto con i propri utenti

Responsabile dell'evento: Dr. Angelo Gianfranco Bedin

Docenti:

Dr. Antonio Consorti

Logopedista Fondatore della Computer Game Therapy, dirige gruppi di ricerca che si occupano della Stimolazione Emotiva e Cognitiva attraverso l'uso del Computer e dei video giochi. Studia gli effetti, le applicazioni, il comportamento emotivo dell'utilizzatore.

Dr. Angelo Gianfranco Bedin

Coordina l'Area Disabilità della Fondazione Don Carlo Gnocchi. Già docente di psicologia a Genova per gli insegnamenti di psicologia sociale e dell'apprendimento. Ha pubblicato diversi materiali nel campo della disabilità tra cui "Il linguaggio delle emozioni".

Maurizio Basile (Educatore) Tutor d'aula Fondazione Don Gnocchi "S. Maria Nascente" - Milano

Antonella Ricciardi Psicologa, è coordinatrice presso il CSE Fondazione Pontirolo a Corsico.

Enrico Calcina

Psicologo, collabora da tempo con la Fondazione Don Gnocchi

ISCRIZIONI

La quota di iscrizione è di euro 110,00 +1,81 e comprende: partecipazione al corso, crediti ECM, materiali didattici.

Prima di procedere al pagamento verificare la disponibilità dei posti. Il versamento dovrà essere effettuato entro il 20 settembre 2009 con bonifico bancario intestato a: Fondazione Don Carlo Gnocchi Onlus C/O Banca Popolare di Sondrio -AG.27 MILANO
IBAN IT97-CIN B- ABI 05696-CAB 01626;
C7C000002000X36 (specificare nella causale il titolo del corso)

Per informazioni e iscrizioni:

Manuela Sormani

Tel. 02.40308543 Fax 02.4048919 msormani@dongnocchi.it

Da rispedire completo in tutte le sue parti, unitamente alla ricevuta del pagamento via fax al numero 02 40 48 919

In fase di accreditamento ECM Regionale per le figure professionali di educatore, psicomotricista, logopedista, psicologo.

Evento accreditato Ministero Pubblica Istruzione

Sede dell' evento

**Fondazione Don Carlo Gnocchi Onlus
Via Colli di S. Erasmo, Legnano
Tel. 0331 451991**

COME RAGGIUNGERE LA SEDE DEL CORSO

Il Centro si trova in via Colli di S. Erasmo di fianco all'Ospedale di Legnano.

È raggiungibile in auto da:

- Autostrada A8 Milano-Laghi - uscita Legnano
- Strada Statale (33) del Sempione direzione Legnano
- Strada Provinciale Saronnese (poi immettersi su SS Sempione)

In treno: Stazione FFSS di Legnano (linea ferroviaria Milano - Varese).

 **Fondazione
Don Carlo Gnocchi
Onlus**

Computer Game Therapy

Migliorare la qualità della vita
nella disabilità attraverso
l'uso dei videogiochi



**Settembre Ottobre 2009
Fondazione
Don Carlo Gnocchi Onlus
Via Colli di S. Erasmo,
Legnano (MI)**

Il corso ha lo scopo di formare gli operatori all'uso della **Computer Game Therapy**.

La Computer Game Therapy (CGT) è una metodologia riabilitativa innovativa basata sull'uso delle tecnologie informatiche e dei videogame per migliorare gli apprendimenti nelle patologie del pensiero e del linguaggio.

La CGT è una dimensione operativa della VI.RE.DIS © (Virtual Reality for Disability), metodo per lo studio della applicazione di tecnologie virtuali con soggetti con disabilità. Ha come obiettivo primario la crescita della persona attraverso la scoperta e lo sviluppo delle proprie potenzialità indipendentemente dal grado di autonomia di gestione dello strumento.

La C.G.T., si propone di recuperare gli strumenti quotidiani che "convivono con i ragazzi" quali il computer, la console e i software di gioco per stimolare l'intelligenza emotiva e avvicinare in maniera dolce e ludica le persone con elevata disabilità alla riabilitazione e all'imparare. Lo strumento "computer", i modelli teorici che regolano il funzionamento di video giochi, le metodologie che sfruttano le tecnologie di ultima generazione, possono essere utili supporti per migliorare la qualità dell'azione educativa, soprattutto nelle disabilità adulte.

La Computer Game Therapy (CGT) si propone di contribuire a migliorare e/o mantenere le facoltà residue, attraverso una maggiore attenzione all'uomo, alle sue emozioni, ai suoi interessi, ai suoi desideri con l'attivazione di percorsi di attività virtuale e con azioni di stimolazione ludica e creativa.

Il percorso formativo prevede l'esplorazione di alcune teorie che sottendono la Computer Game Therapy con FAD, le applicazioni con strumenti semplici e a basso costo, diffusi e reperibili in commercio; la presentazione di esperienze e buone pratiche effettuate sia dagli operatori della Fondazione Don Carlo Gnocchi che di altri contesti riabilitativi con strumenti e game di realtà virtuale.

Il corso è impostato per acquisire l'applicazione del metodo e con momenti di supervisione (in sottogruppi) a casi proposti dai partecipanti nei lavori sperimentati con propri utenti.

Il corso si svolgerà dalle 15,00 alle 19,00 nei seguenti giorni:

25 settembre 2009

I progetti per ragazzi con disabilità e le attese verso la Computer Game Therapy. Basi scientifiche della Computer Game Therapy :dal Quoziente Intellettivo al Quoziente Emotivo. Un percorso attraverso i modelli della mente.

Come utilizzare la piattaforma FAD per integrare le conoscenze

30 settembre 2009

Il videogioco: un potentissimo strumento di stimolazione

Sperimentazione di utilizzo di videogame. I partecipanti sperimentano l'utilizzo e l'erogazione di videogiochi e analizzano gli aspetti sul versante riabilitativo e didattico

9 ottobre 2009

Applicazione di software distribuito per attività nel lavoro con ragazzi disabili

Documentazione di esperienze e video con applicazioni con anziani

14 ottobre 2009

Applicazione della Computer Game Therapy: casi clinici

Laboratori di Computer Game Therapy

Istruzioni per l'uso della piattaforma Nintendo Wii e applicazioni con giochi sportivi

21 ottobre 2009

Analisi dei risultati raggiunti con utenti

Presentazione di casi e discussione

Riflessioni ed indicazioni operative per l'applicazione e la costruzione di protocolli clinici

Somministrazione questionario ECM

Alcuni interventi teorici verranno erogati con la piattaforma di formazione a distanza

Cognome.....

Nome.....

Indirizzo.....

Cap..... Città..... Prov.....

Luogo di nascita.....

Data di nascita.....

Professione/disciplina.....

Intestatario fattura.....

P.Iva.....

Cod.fisc.....

Telefono.....

E-mail.....

Firma partecipante

.....

Da rispedire completo in tutte le sue parti, unitamente alla ricevuta del pagamento via fax al numero 02 4048919

Si informa che i dati personali saranno trattati a norma del disposto di cui all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 (c.d. Testo unico Privacy). I dati da Lei forniti verranno trattati per finalità contabili amministrative e per l'ottenimento dei crediti ECM. Il trattamento sarà effettuato con supporto cartaceo e informatico. Il conferimento dei dati è obbligatorio e l'eventuale rifiuto a fornire tali dati comporta la nullità del rapporto. I dati saranno comunicati all'ufficio risorse umane, al docente, al responsabile dell'evento.